



Federazione
Italiana
Cronometristi



**Scuola Federale di
Cronometraggio**





Federazione
Italiana
Cronometristi

ENDURO

Corso di Base

ENDURO - DI COSA TRATTIAMO OGGI:

- DEFINIZIONE
- PERCORSO
- POSTAZIONI
- TABELLA DI MARCIA
- NOTAZIONI
- RIFERIMENTI

ENDURO - DEFINIZIONE:

Le gare di Enduro sono manifestazioni motociclistiche di regolarità che si svolgono su percorsi di vario tipo, aperti al traffico, con medie e tempi d'impiego prefissati nel rispetto delle norme del Codice della Strada.

(da regolamento FMI)

ENDURO - PERCORSO:

Il percorso di una gara di Enduro è formato da tratti aperti alla circolazione stradale e tratti fuoristrada riservati alle prove speciali.

I motociclisti devono rispettare il codice della strada.

Il percorso è segnalato con frecce o altre indicazioni

ENDURO - PERCORSO:

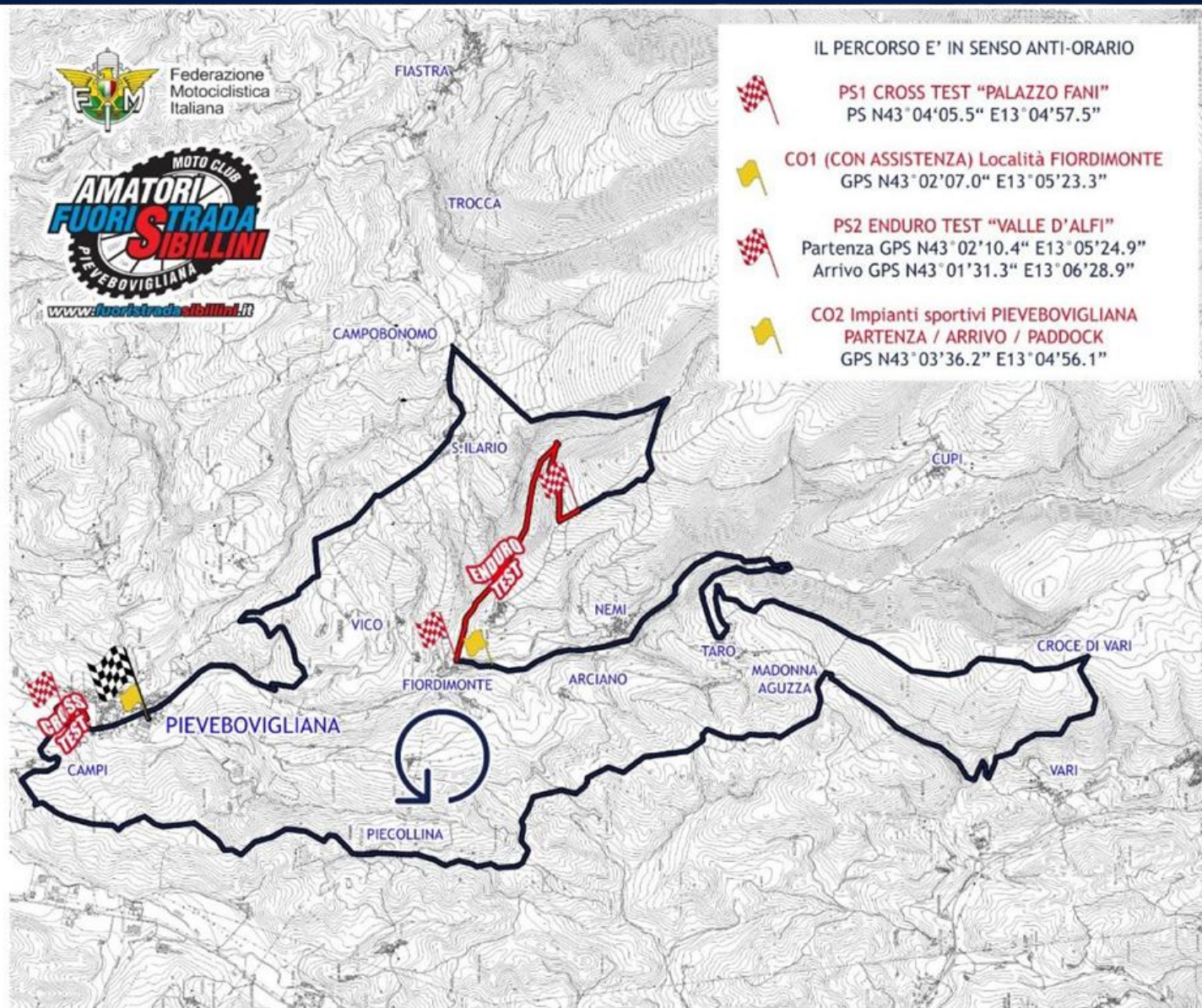
La gara si svolge percorrendo un giro, che comprende:

- prove speciali (in linea o fettucciati),
- controlli orari,
- controlli a timbro

che nella stessa giornata viene ripetuto più volte
(in genere tre o quattro)

CAMPIONATO ITALIANO REGOLARITA' D'EPOCA

VALFORNACE (MC) - 30 GIUGNO 2019



Federazione
Italiana
Cronometristi



Scuola Federale di
Cronometraggio

ENDURO - PERCORSO:

Il sistema di rilevamento si basa sul tempo solare

Nelle postazioni deve essere rilevato l'ora effettiva del transito del concorrente (identificato dal proprio numero di gara)

E' importante sincronizzare tutte le apparecchiature

ENDURO - POSTAZIONI:

PARCO CHIUSO

Zona delimitata e recintata in modo da impedire l'ingresso alle persone non autorizzate.

All'interno del Parco Chiuso è vietato accendere il motore.

I conduttori potranno entrare nel P.C., 5 minuti prima dell'orario previsto per la loro partenza, con il solo scopo di prelevare il motociclo e spingerlo nell'area di partenza.

Un conduttore può passare il controllo finale all'ingresso del P.C. prima del tempo previsto, senza essere penalizzato.

ENDURO - POSTAZIONI:

ZONA DI PARTENZA

Piccola zona recintata dove i conduttori attendono il segnale di partenza al limite della quale si trova la linea di partenza.

In caso di messa in moto del motociclo prima del segnale di partenza saranno assegnati 60 secondi di penalità;

Massimo 3 concorrenti allo stesso minuto primo

Penalità di 60" per ogni minuto di ritardo

Penalità di 10" per partenza a spinta

Tempo massimo di ritardo/anticipo 15' (FMI)

ENDURO - POSTAZIONI:

CONTROLLI ORARI

I C.O. sono situati: all'uscita dell'area di partenza all'inizio di ogni giornata di gara, in punti intermedi scelti dall'organizzazione, all'ingresso del Parco Chiuso alla fine di ogni giornata di gara.

L'organizzazione dovrà essere presente con i propri addetti ad ogni C.O. I C.O. devono essere segnalati, a cura dell'organizzazione.

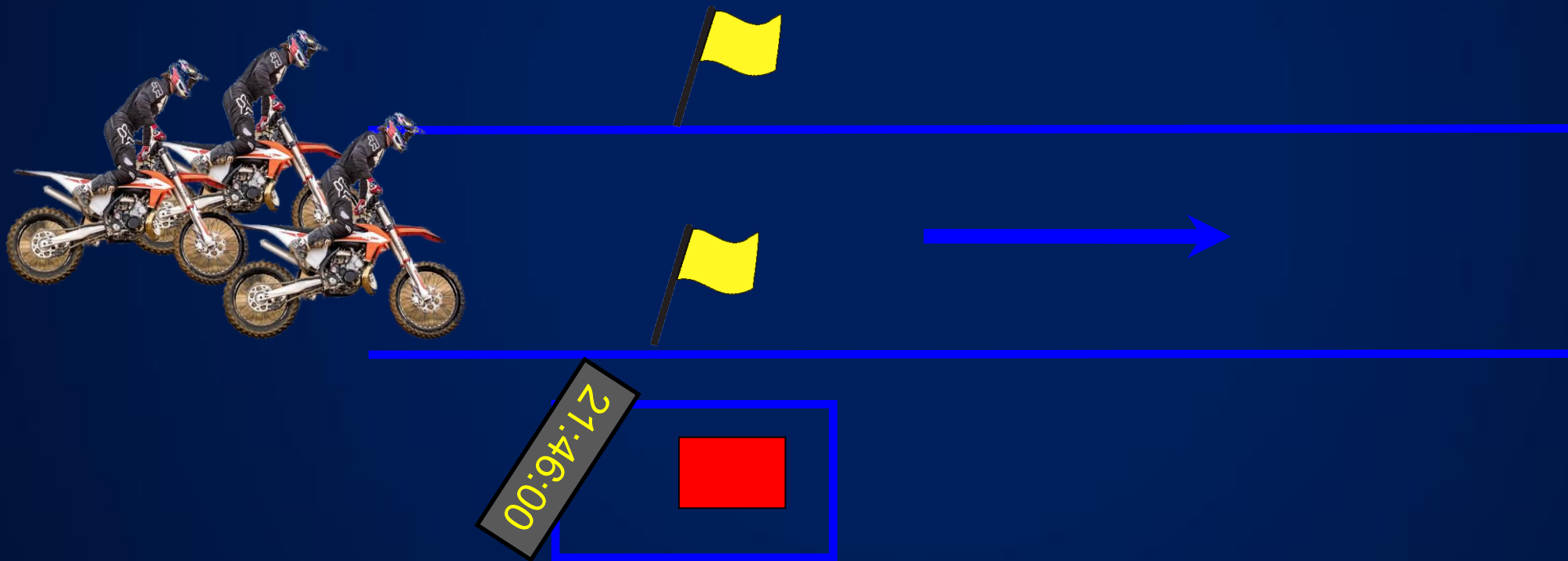
Presso la bandiera gialla posta prima del tavolo di controllo deve essere posto un orologio sincronizzato con quello presente sul tavolo.

Abbiamo quindi TRE tipi di C.O

-Partenza - Postazioni Intermedie - Arrivo

ENDURO - POSTAZIONI:

CONTROLLI ORARI – PARTENZA



ENDURO - POSTAZIONI:

CONTROLLI ORARI -PARTENZA

Rilevare il tempo (anche su scrivente)

Compilare in modo chiaro e leggibile sia il cronologico, sia la tabella di marcia. Annotando numero concorrente, ora di transito ed eventuali penalità.

Consegnare le Tabelle di Marcia

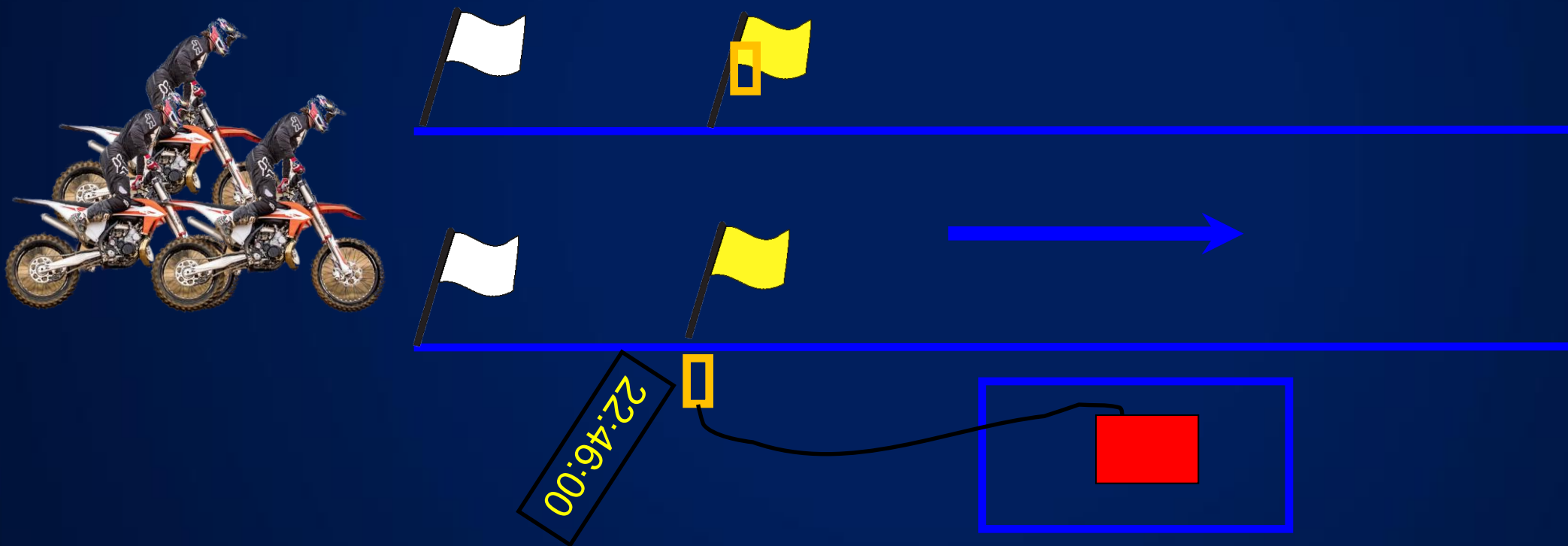
Al minuto dare la partenza

FEDERAZIONE ITALIANA CRONOMETRISTI		DATA		N°	
	N° GARA	HH	MM	SS	DC
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
0					
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
0					

CRONOMETRISTI

ENDURO - POSTAZIONI:

CONTROLLI ORARI – Struttura con fotocellula (ma anche no)



ENDURO - POSTAZIONI:

CONTROLLI ORARI

Attrezzature:

Cronometro scrivente

Orologio visibile

Cronologici

Cavi e spezzoni

Fotocellule (se previste)

Tabelle di Marcia (partenza)

 Federazione Italiana Cronometristi DATA N°

	N° GARA	HH	MM	SS	DC
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
0					
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
0					

LOW - ENDURO - AM - 1994 - ITALIA

CRONOMETRISTI SFC

ENDURO - POSTAZIONI:

CONTROLLI ORARI

Compiti dei Cronometristi:

Rilevare il tempo di ingresso al CO di tutti i concorrenti

Redigere il cronologico di passaggio (hh:mm)

Registrare l'orario sulla tabella di Marcia

Comunicare le penalità al Centro Classifiche (nei modi stabiliti)

ENDURO - POSTAZIONI:

CONTROLLI ORARI

Cronologico

Da compilare in ogni parte

Inserire il tempo di settore

Inserire il numero di gara

Inserire il tempo rilevato e il tempo al rilevamento precedente segnato sulla tabella e calcolare le penalità



Federazione
Italiana
Cronometristi

FEDERAZIONE ITALIANA CRONOMETRISTI		DATA _____ N° _____							
TEMPO DI SETTORE → _____		TAPPA N° _____							
ORDINE PACCHETTO	N° GARA	CO		CO = P.P. PRECEDENTE		ANTICPO JAM	RITARDO MM	SPE = P.P.P. SETTORE SU CO	
		HH	MM	HH	MM			HH	MM
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									
0									
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									
0									

CRONOMETRISTI: _____ TEL: _____

TABELLA DI MARCIA



**Federazione
Italiana
Cronometristi**



Scuola Federale
Cronometraggio

ENDURO - POSTAZIONI:

CONTROLLI ORARI - Calcolo delle penalità

C. O.	ORARIO TEORICO	ORARIO EFFETTIVO	NOTE	PENALIZZAZIONE PARZIALE (MIN)	PENALIZZAZIONE TOTALE (MIN)	RIFERIMENTO AL TEMPO MASSIMO
1	08.00	08.13	13 Ritardo	13	13	+ 13
2	09.00	09.08	5 Anticipo	5	18	+ 8
3	10.00	10.08	mantiene ritardo	0	18	+ 8
4	11.00	11.15	7 Ritardo	7	25	+ 15
5	12.00	12.11	4 Anticipo	4	29	+ 11
6	13.00	13.16	5 Ritardo	F.T.M.	F.T.M.	+ 16 (fuori gara)
7	14.00					



ENDURO - POSTAZIONI:

PROVE SPECIALI

Il segnale di partenza sarà dato ad ogni conduttore fermo su una linea tracciata sul terreno con motore avviato.

I concorrenti in prova speciale prenderanno il via entro 20 secondi se i piloti saranno 3 ogni minuto e entro 30 secondi se due al minuto.

La rilevazione dei tempi è al centesimo di secondo (1/100)

ENDURO - POSTAZIONI:

PROVE SPECIALI – TIPI

- ENDURO TEST o LINEA
- CROSS o FETTUCCIATO
- ACCELERAZIONE
- ESTREMA (prova particolarmente impegnativa)
- Eventuali prove spettacolo da disputarsi in notturna

(solo il giorno precedente la gara)

dovranno essere concordate con il comitato enduro.

ENDURO - POSTAZIONI:

PROVE SPECIALI – ENDURO TEST o LINEA

Sono gare in linea in cui partenza e arrivo, in genere, sono distanti fra loro.

Di solito si rilevano solo i tempi solari delle due postazioni che verranno poi elaborati dal centro classifica.

Utilizzando i Trasponder i tempi di partenza vengono ricevuti dalla postazione di uscita che riesce a visualizzare i tempi netti su tabellone



ENDURO - POSTAZIONI:

PROVE SPECIALI – CROSS o FETTUCCIATO

Di solito la partenza e l'arrivo sono vicini, questo permette di usare un unico apparecchio cronometrico (o due collegati tra loro in rete) e potere quindi inviare a dei tabelloni luminosi il tempo netto calcolato dallo stesso cronometro.

Usando i Trasponder un PC gestisce ingresso e uscita dal decoder e anche il Tabellone (fare attenzione ai passaggi vicino all'antenna)



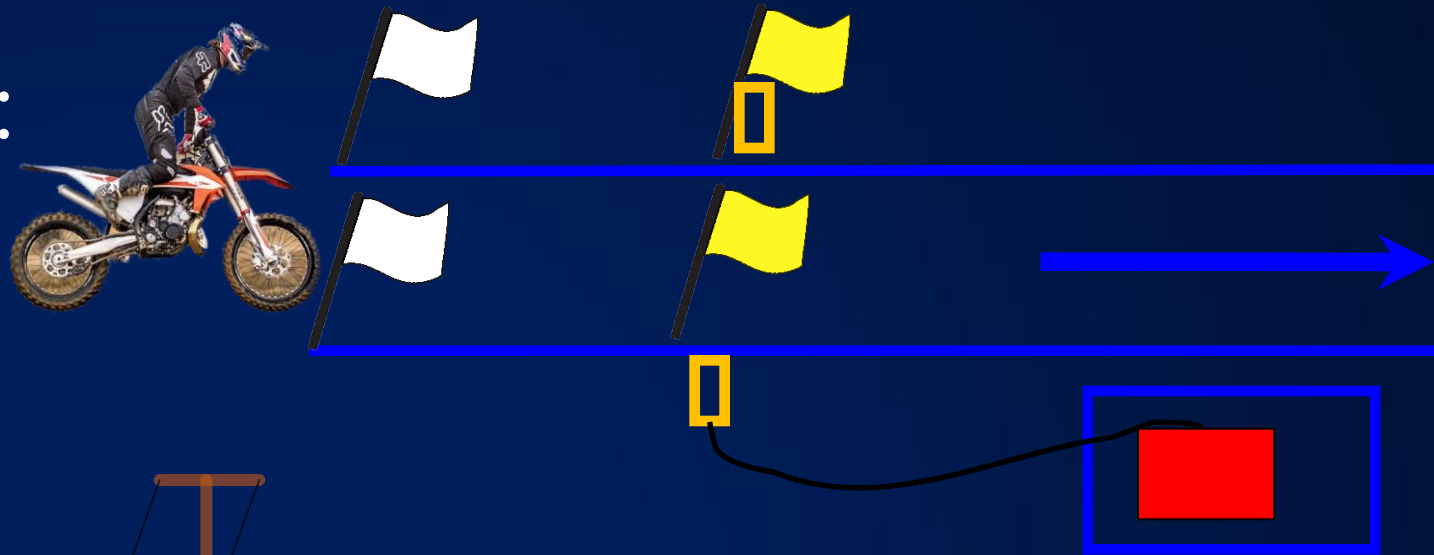
ENDURO - POSTAZIONI:

PROVE SPECIALI – ALTRE

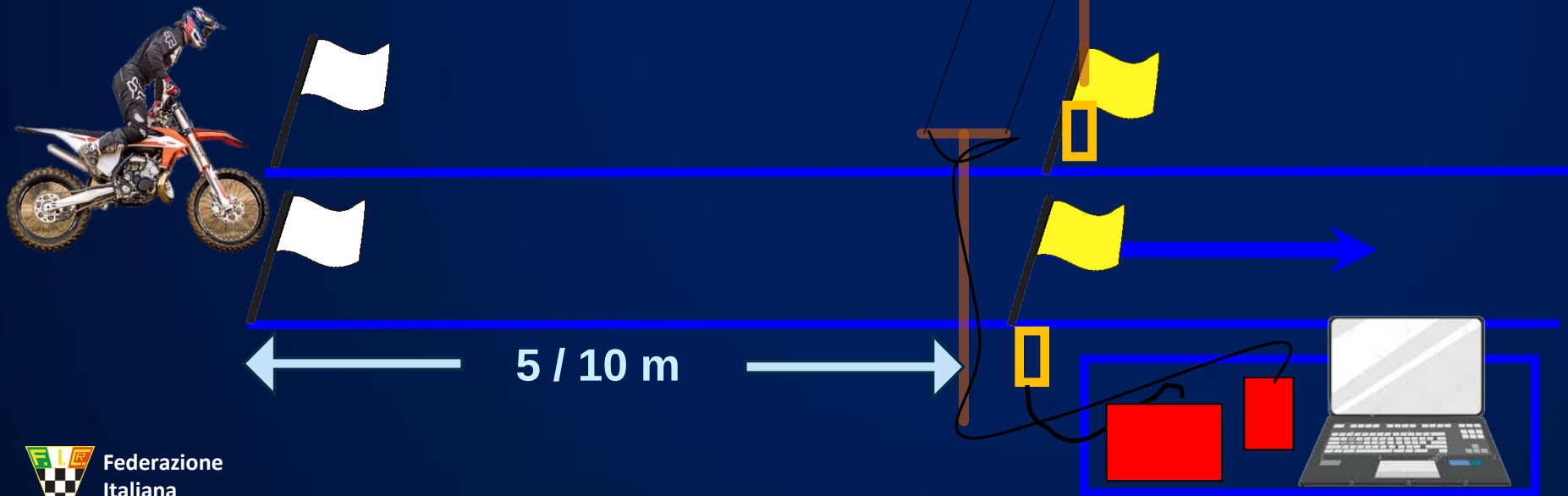
- ACCELERAZIONE viene trattata come una linea o come una accelerazione su piazzale (dipende dalla lunghezza)
- ESTREMA (dipende anche qua dal tipo di prova estrema che viene effettuata) molte volte sono prove in linea ma possono avere ingresso e uscita poco distanti tra loro.
- Eventuali prove spettacolo da disputarsi in notturna quasi sempre sono dei fettuccciati

ENDURO - RILEVAMENTI:

NO Trasponder



TRASPONDER



ENDURO - RILEVAMENTI:

Attrezzature in Manuale:

Cronometro scrivente

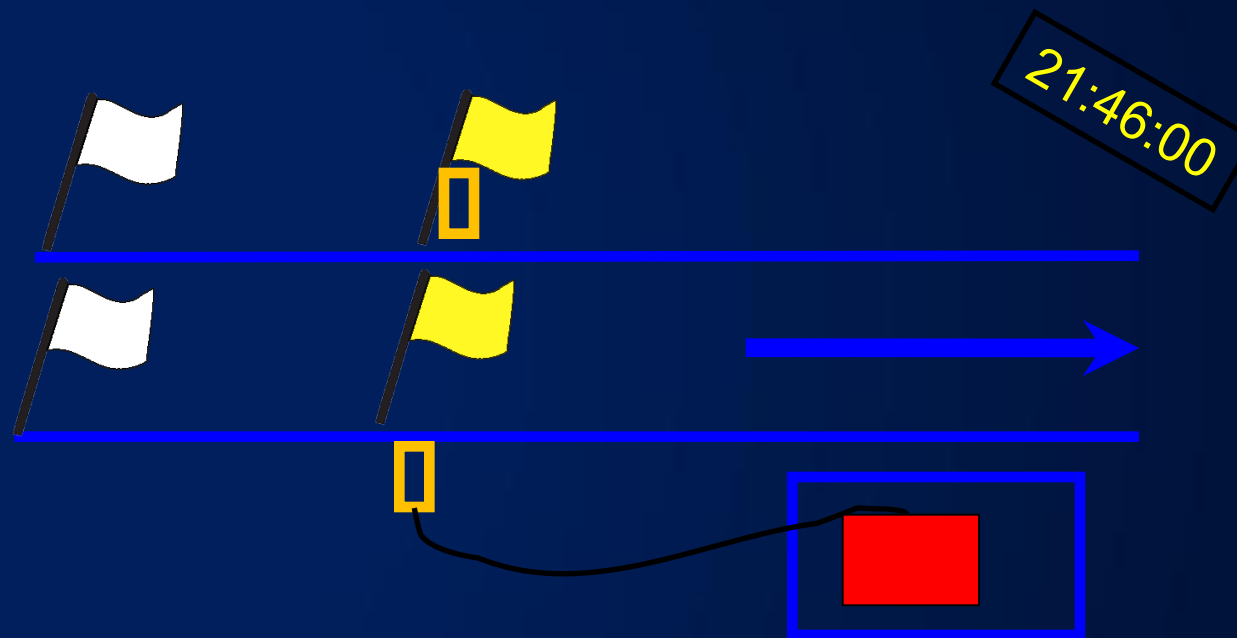
Fotocellule

Cronologici

Cavi e spezzoni

Tabelloni (Solo Fettucciato)

Eventualmente Cuffie



ENDURO - RILEVAMENTI:

Attrezzature con Trasponder:

Cronometro scrivente

Fotocellule

Cronologici

Cavi e spezzoni

Decoder

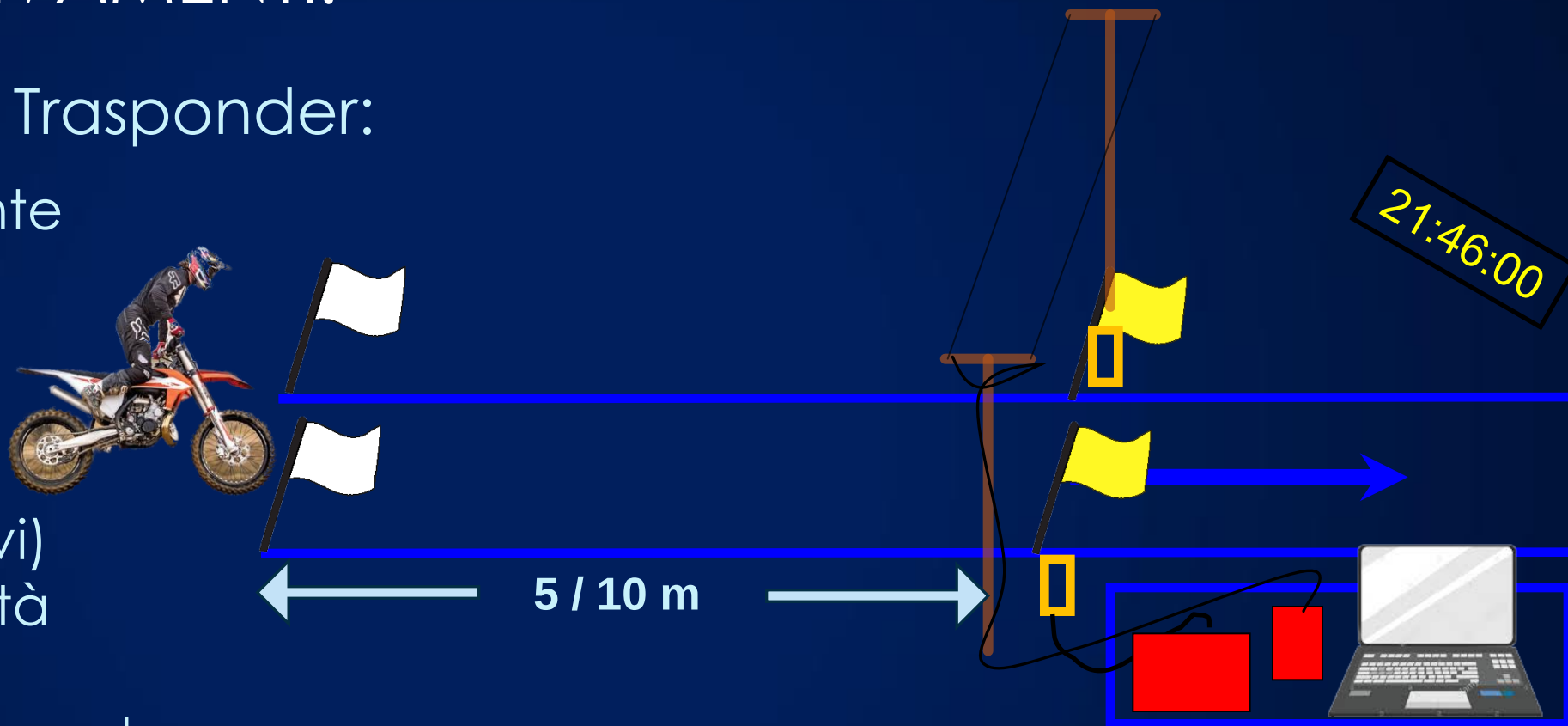
Antenne (pali e cavi)

Gruppo di Continuità

Computer

Connessione ad Internet

Tabelloni (solo in fine prova e gestiti dal PC)



ENDURO - RILEVAMENTI:

Trasponder?

Viene dato ad ogni concorrente un dispositivo che permette di rilevare il passaggio della moto in prossimità di un antenna (di due fili a distanza di 40/60cm), piazzata a circa 250-300 cm di altezza.

Ad ogni trasponder verrà associato univocamente un numero di gara.

Con l'utilizzo dei trasponder occorrono meno cronometristi, però quelli presenti devono essere maggiormente qualificati.

Il Gruppo di continuità è indispensabile perché il decoder non ha batteria



ENDURO - NOTAZIONI:

- L'Enduro è uno sport che si svolge all'aperto per cui proteggersi da Freddo/caldo e avere un minimo di vettovaglie con se
- Si svolge in terreni dissestati per cui utilizzare capi (soprattutto scarpe) adeguati e che non si abbia paura di sporcare
- Assicurarsi di prendere i contatti con l'organizzatore per tempo e chiedere quello che per voi è fondamentale:
- RPG
- Alimentazione elettrica nelle postazioni
- Vettovaglie per i Colleghi crono distribuiti nelle postazioni
- Presenza di un numero adeguato di commissari
- Copertura della zona con i cellulari e internet



OGGI ABBIAMO PARLATO DI **ENDURO**:

- DEFINIZIONE
- PERCORSO
- POSTAZIONI
- TABELLA DI MARCIA
- NOTAZIONI
- RIFERIMENTI

MA...

OGGI NON ABBIAMO PARLATO DI:

- Software
- Trasponder
- Postazioni

PERCHÈ?

Ne parleremo la prossime lezioni



**Federazione
Italiana
Cronometristi**

GRAZIE PER L'ATTENZIONE



**Scuola Federale di
Cronometraggio**